8. Kompetenzen der digitalen Welt Jahrgang 1 und 2

Kompetenzbereich 0
Grundlagen PC

0.1 PC hoch- und runterfahren

- Komponenten des PCS kennenlernen
- sich mit eig. Kennwort anmelden
- die Maus bedienen
- die Tastatur kennen lernen (Lernprogramm)

0.2 Lernprogramme

- ein Lernprogramm starten und beenden
- eine Übung im Lernprogramm selbstständig auswählen und durchlaufen
- evtl. Tastaturübungsprogramm

Kompetenzbereich 1
Suchen, Verarbeiten und Aufbewahren

1.1 Suchen und Filtern

- Begriffe Internet, Browser, Provider, Router
- Kindersuchmaschinen kennen lernen (Blinde Kuh, Fragfinn, Helles Köpfchen)
- Modul 1 Internet-ABC (Surfen und Internet)

Kompetenzbereich 2
Kommunizieren und Kooperieren

2.1 Interagieren

-im Lernprogramm einen Chat kennen lernen

Kompetenzbereich 3
Produzieren und Präsentieren

3.1 Textprogramm

- Microsoft Word kennen lernen
- Wörter schreiben
- Sätze schreiben

3.2 Grafikprogramm

- ein Grafikprogramm kennen lernen und ausprobieren

Kompetenzen der digitalen Welt

Jahrgang 3 und 4

Kompetenzbereich 1
Suchen, Verarbeiten und Aufbewahren

1.1 Suchen und Filtern

- Suchstrategien besprechen
- Recherche zu bestimmtem Thema

1.3 Speichern und Abrufen

- Dateien speichern und aufrufen
- Kindersuchmaschinen kennen lernen (Blinde Kuh, Fragfinn, Helles Köpfchen

Kompetenzbereich 2
Kommunizieren und Kooperieren

2.1 Interagieren

- Modul 2 Internet-ABC (Mitmachen und Mitreden)
- E-Mail schreiben und senden im Lernprogramm

2.1 Umgangsregeln kennen und einhalten

-Verhaltensregeln bei digitaler Kommunikation

Kompetenzbereich 3
Produzieren und Präsentieren

3.1 Entwickeln und Produzieren

- Texte schreiben und überarbeiten mit Microsoft Word
- Texte formatieren und gestalten (Schriftart und -größe)
- Grafiken und Bilder einfügen bzw. erstellen

3.2 Rechtliche Vorgaben beachten

- Modul 4 Internet ABC (Medien im Internet)

Kompetenzbereich 4
Schützen und Agieren

4.1 Sicher in digitalen Umgebungen agieren

- Modul 3 Internet-ABC (Achtung die Gefahren)
- Risiken und Gefahren in digitalen Umgebungen kennen
- Internet-ABC -Surfschein